

## Bases Campeonato “Goles y Letras”

### Biblioteca Regional de Antofagasta 2014

La Biblioteca Regional de Antofagasta, en el marco de la celebración de junio como del mes del deporte “De goles y letras”, convoca a sus usuarios al primer concurso de Play Station, de acuerdo a las siguientes bases:

1. El Campeonato “Goles y Letras” se realizara íntegramente en las dependencias de la Biblioteca Regional de Antofagasta, durante los días, horarios y espacios señalados en la tabla siguiente:

| Día                 | Horario       | Fase            | Espacio            |
|---------------------|---------------|-----------------|--------------------|
| Viernes 20 de junio | 15:00 a 20:00 | Clasificatorias | Área de Referencia |
| Sábado 21 de junio  | 11:00 a 12:00 | Finales         | Auditorio          |

2. Podrá participar cualquier persona mayor de 14 años, registrada como usuaria/o de la Biblioteca Regional de Antofagasta, a excepción de los funcionarios de la institución.
3. El lugar de inscripción será el Área de Referencia, ubicada en el tercer piso de nuestra institución, hasta las 19:00 del día jueves 19 de junio del 2014.
4. El campeonato se jugará con el sistema PlayStation 3 y el juego de FIFA 2014, con un mínimo de 16 inscritos, pudiendo aumentar los cupos a 32 participantes dependiendo de la cantidad de personas interesadas. Se jugará con la modalidad de Eliminación Directa.
5. Los únicos medios de difusión válidos serán la página web de la Biblioteca Regional de Antofagasta, así como sus perfiles de las redes sociales de [Facebook](#) y [Twitter](#).
6. La Biblioteca Regional de Antofagasta publicará a partir de las 20:00 hrs. del jueves 19 de junio el Fixture del Campeonato, con los partidos, los jugadores y sus horarios.
7. Cualquier jugador que no se encuentre presente en los horarios indicados será eliminado luego de tres llamados a viva voz. Esta decisión será inapelable. El único reloj válido será el de los sistemas computacionales de la Biblioteca Regional de Antofagasta.
8. Cada jugador deberá elegir la selección de algún país, sin ligas ni equipos de oro o clásicos, NO pudiendo cambiar de equipo una vez iniciado el Campeonato. Se permitirán enfrentamientos entre los mismos equipos.

9. Los partidos de la Fase de Clasificatorias se jugarán única y exclusivamente con siguiente configuración.
- Duración: 07 minutos por lado.
  - Coincidir modo: Partida rápida, 1 v/s 1
  - Dificultad: Clase Mundial
  - Arbitro: Al Azar
  - Estadio: Por Defecto
  - Lesiones: Sí
  - Temporada: Verano
  - Hora del día: 2:00 PM
  - Clima: Despejado
  - Patrón de la Cancha: Original
  - Desgaste de la cancha: Al Azar
  - Velocidad del juego: Normal
  - Balón: Original
  - Sin Práctica Previa.
  - Sin repeticiones de GOL
10. Los partidos de la Fase Final se jugarán a 10 minutos por lado.
11. Se otorgarán 2 minutos para que los jugadores ajusten su equipo a la estrategia de juego, utilizando solo los jugadores de la configuración original del juego FIFA 2014, quedando prohibida la compra de jugadores.
12. En caso de empate, se definirá al ganador mediante la modalidad de penales a 5 tiros. En caso de persistir el empate, se declarará ganador a aquel usuario que tenga más préstamos realizados en la Biblioteca Regional de Antofagasta.
13. Cualquier jugador que abandone el partido o salga de la estación de juego, será inmediatamente descalificado.
14. No se puede detener el juego durante el partido. De ocurrir se dará un aviso por única vez, siendo causal de descalificación inmediata incurrir nuevamente en la misma falta, además no se puede solicitar remplazo antes, durante o después de un partido, siendo el caso, será descalificado inmediatamente.
15. En caso de que haya un fallo técnico o de sistema, el partido se reiniciará sin importar el resultado de ese encuentro ni los minutos transcurridos.

16. Cualquier conducta que los organizadores consideren contra el juego limpio, resultará en la descalificación inmediata del jugador. Esto incluye lenguaje vulgar, provocaciones, insultos entre jugadores, celebraciones excesivas, contacto físico o pérdidas intencionales con el fin de definir previamente quién va a ganar el partido.
17. Los controladores y cualquier otro dispositivo electrónico será proporcionado por la Biblioteca Regional de Antofagasta, quedando expresamente prohibido cambiar la configuración de la consola, del juego o del partido. Los participantes no pueden tocar el sistema PlayStation 3.
18. La Biblioteca Regional de Antofagasta podrá suspender o modificar los efectos del campeonato por situaciones de fuerza mayor o caso fortuito que impidan su realización u obliguen a modificar las condiciones del mismo.
19. La Biblioteca Regional de Antofagasta será la única habilitada para la interpretación de estas bases, pudiendo decidir unilateralmente sobre cualquier punto o cuestión que no estuviese contemplada en las mismas.
20. Una membresía VIP para los 4 primeros lugares, consistente en un privilegio especial que concede préstamos por periodos de 15 días y renovación de 15 días, además incentivos literarios y un diploma en su calidad de campeón.
21. La tan sola participación en el Campeonato lleva implícita la aceptación de las presentes bases, pudiendo los organizadores obtener registros audiovisuales, autorizándose su uso para fines que la institución determine.